



Adler-Trainingsfahrplan für die Sommerferien 2017

Training Mini-Adler (U8), Kinder U10

- 17. Juli – 29. August 2017 - *trainingsfreie Zeit*

Training Kinder U12

- 17. Juli – 21. August 2017 - *trainingsfreie Zeit*

- 22. August – 29. August 2017

- *Dienstag* 18:00 Uhr – 19:30 Uhr im Jahnstadion

- *Freitag* 17:30 Uhr – 19:00 Uhr im Jahnstadion

- u.a. Vorbereitungen für das Finale des Jochen-Appenrodt-Pokals

Training Jugend U14, U16, U18, U20 und älter

- 17. Juli – 07. August 2017 - *trainingsfreie Zeit*

- 08. August – 29. August 2017

- *Dienstag* 18:00 Uhr – 19:30 Uhr im Jahnstadion

- *Mittwoch* 17:30 Uhr – 19:00 Uhr im Jahnstadion

- *Freitag* 17:30 Uhr – 19:00 Uhr im Jahnstadion

„Reisegruppe Roßkothen“

- nach Absprache mit Jens Roßkothen

Laufgruppe/Bahntraining Mareike

- nach Absprache mit Mareike Ressing

Termine nach den Sommerferien

02. September 2017	Bottroper Stadtmeisterschaften mit KiLa-Mannschaftswettbewerb
10. September 2017	Tetraeder Treppenlauf 2017 An diesem Tag brauchen wir wieder viele helfende Hände ... wir freuen uns über jede Unterstützung (Auf-/Abbau, Streckenposten, Wettkampfbüro, Ausgabe, Kuchen, ...) © ... ihr könnt euch zu den Trainingszeiten in die Helferlisten eintragen oder per Mail melden dirk.lewald@lc-adler-bottrop.de
16. September 2017	Finale des Jochen-Appenrodt-Pokals (U12) in Haan (<i>Qualifikation</i>)
17. September 2017	LVN Team-Endkämpfe U16/U18 in Troisdorf (<i>Qualifikation</i>)
24. September 2017	LVN Kreisvergleichskämpfe in Duisburg (<i>Qualifikation</i>)
07. Oktober 2017	39. Bottroper Schülerwaldlauf

Hinweise für das Trainingslager 2018

Wir planen auch im nächsten Jahr zwei getrennte Trainingscamps. In der zweiten Woche der Osterferien fahren wir mit den U10, U12 und U14 wieder nach Münster. Mit den U16, U18, U20 geht es über Pfingsten in die Sport-Jugendherberge nach Aurich. Für beide Termine wird es nur eine begrenzte Anzahl Plätze geben. Wir werden euch rechtzeitig über die Anmeldung informieren.

Mit sportlichen Grüßen

Evner A. Adler-Team